

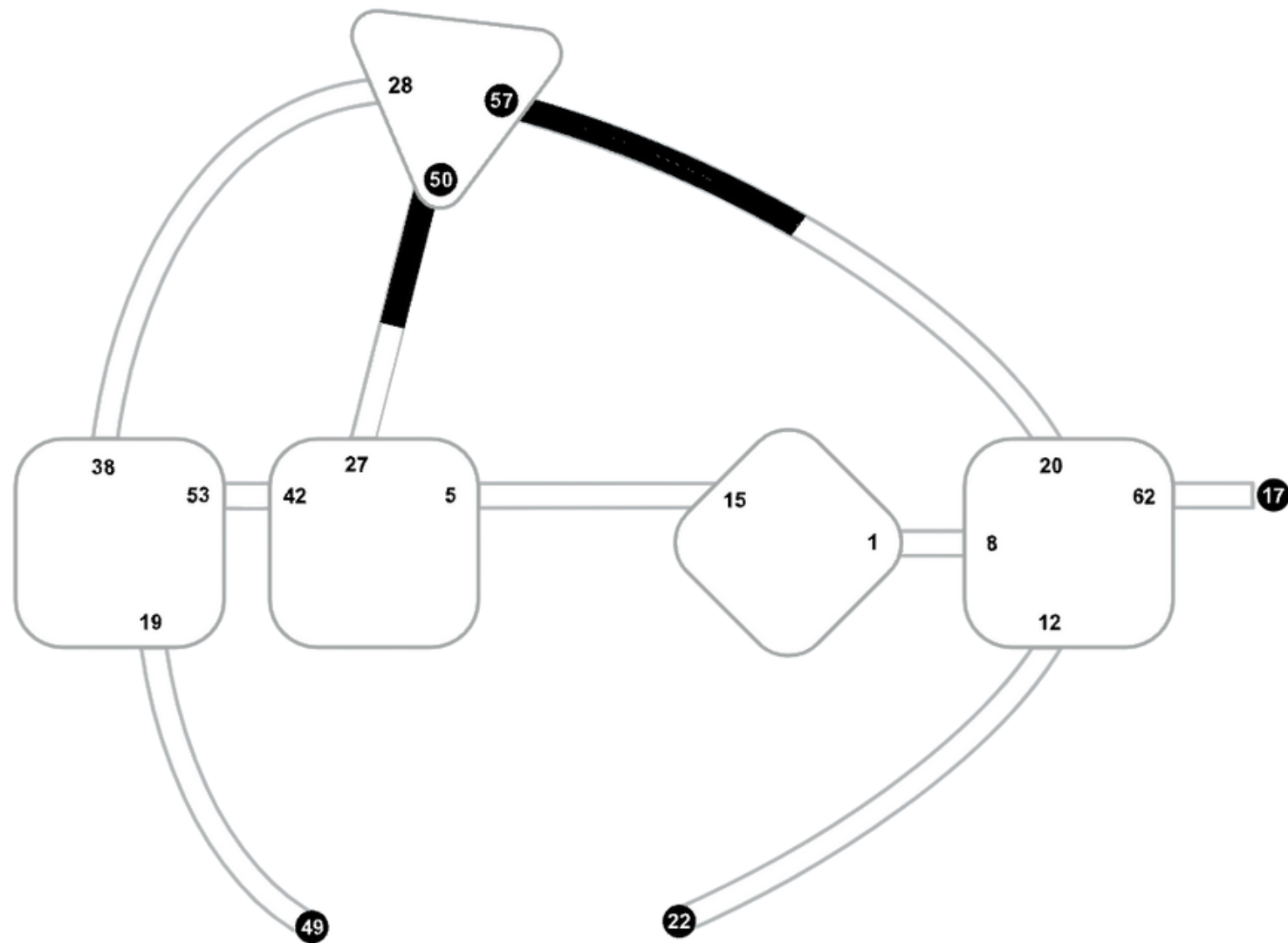
HUMAN DESIGN  
DREAM RAVE  
SCHLAF

# Bedeutung des Human Design Schlafcharts

- Im Schlaf existiert ein anderes Human Design Chart (Dream Rave), welches nur aus **5 Zentren, 15 Toren und 3 Portaltoren** besteht.
- Berechnet wir dieses Schlaf/Traumchart 88 Mondgrade (Mondstand) vor der aktuellen Geburtszeit, anstatt wie im normalen Wach-Human-Design-Chart 88 Sonnengrade (unbewusst) vor der Geburtszeit. Der Mond hat nachts einen Einfluss auf uns, daher gibt er uns diese Berechnungsgrundlage.
- Wir schlafen in der horizontalen/waagerechten Position, das bedeutet wir kehren nachts in den Zustand eines Säugetieres zurück (uraltetes Bewusstsein) und empfangen die **Neutrinostrom-Programmierung = Homogenisierung der Menschen**
- Bedeutet wir werden im **Schlaf/Traum kollektiv “konditioniert”**, wenn du deine kollektive Beeinflussung/Konditionierung aus dem HD Schlafchart kennst, kannst du besser Informationen & Eigenschaften/Zustände, die Entwicklungspotenzial haben und uns aufmerksam machen wollen, deuten.
- Über diese Website kann das HD Dream Rave Chart kostenfrei errechnet werden (Russisch/Googleübersetzung einschalten) -> <https://fractalhd.house/>

# Einteilung des HD Dream Rave Chart

- 5 Zentren Wesen im Schlaf
- Energietypen im Schlaf
- 3 Beeinflussungsbereiche im Schlaf
- 15 Tore & 6 Energiekanäle
- 3 Portaltore im Schlaf



Diese 4 Zentren fallen weg im Schlaf:

- Krone -> Zeit = Illusion
  - Verstand -> Gedanken, Kontrolle & Konzepte
  - Willenskraft -> Herz & Ego Einfluss
  - Emotionalzentrum -> Gefühlswelt
- > diese Zentren arbeiten sehr individuell im Menschen, diese sollen in der Bewusstlosigkeit/Traum nicht beeinflussen, sondern den kollektiven Strom durchlassen

# Energietypen im Schlaf

- |                        |                                                                    |
|------------------------|--------------------------------------------------------------------|
| • Reflektor: ca. 68%   | Grundsätzlich sollte jeder alleine schlafen, um nicht weiter von   |
| • Projektor: ca. 15%   | Menschen im Schlaf beeinflusst zu werden.                          |
| • Generator: ca. 17%   | Auch im Schlaf entstehen Komposits und können Bereiche aktivieren, |
| • MG: ca. 0,7%         | die dann zusätzlich zur kollektiven Programmierung laufen. Sehr    |
| • Manifestor: ca. 0,2% | belastend und nicht erholsam!                                      |

## Reflektor:

- Sehr wichtig -> Alleine schlafen
- Potenzial mit der Programmierung/Homogenisierung auf allen Ebenen in Kommunikation zu sein, ohne verschlungen zu werden
- Beobachten den kollektiven Strom und sammeln Erfahrungen
- Wird nicht alleine geschlafen, programmieren die anderen Menschen im Schlaf den Reflektor und er kann keine Erfahrungen/Informationen sammeln, völlige Verwirrung und im Wachzustand schwer seinem Design zu folgen

# Energietypen im Schlaf

## Projektor:

- Erkenntnisse im Schlaf, die Erfolg zur Folge haben
- Die Aura des Projektors durchdringt im Schlaf einzelne Bereiche
- Mit anderen Menschen in einem Bett zu schlafen, hat zur Folge das der Projektor diese nachts durchdringt und abgelenkt wird von kollektiven Informationen
- Im Schlaf kann mit energetischen Wesen kommuniziert werden

## Generator:

- Zusätzliche Energie im Schlaf, die arbeitet/verarbeitet
- Auch wird neue Energie generiert, die morgens für Aktivität sorgt
- Es ist extrem viel los, auch durch intensive Träume, die Hinweise für den Generator liefern
- Andere Menschen im Schlaf würden ihm seine kostbare Energie abziehen

**MG & Manifestor** -> haben durch ihre vielen Aktivierungen oft mehrere Themen nachts am laufen

# 3 Bereiche (Dimensionen) im Schlafbewusstsein

## 1. Lichtfeld:

- Hier befinden sich **höhere Bewusstseinsformen**, spirituelle Wesen & reine Informationen
- **Kosmische Einsichten, telepathische Botschaften**, heilige Geometrie, Lichtvisionen
- Dieses Lichtfeld integriert/speichert beim Menschen im Unterbewusstsein
- Aus dem Unterbewusstsein können diese Informationen im Wach/Tagzustand impulsartig erscheinen
- Gibt es bewusst Erinnerungen aus Träumen, ist das von der persönlichen Geschichte und Archetypen (menschlicher Grundstruktur) beeinflusst

## 2. Dämonenreich:

- Hier befindet sich die **Schattenebene**, Albträume, Manipulation & fremde Einflüsse
- Traumthemen im Dämonenreich beziehen sich oft auf die **körperliche Gesundheit** und geben Hinweise
- Menschen mit einem starken Einfluss des Dämonenreichs in ihrem Design können von einer Anpassung ihrer Ernährung (folgen Sie Ihrer menschlichen Bestimmung) profitieren, um ihre Traumerlebnisse zu verbessern.
- Träumen kollektive Angstthemen wie Verfolgung, Bedrohung, dunkle/böse Menschen
- Hier zeigen sich auch Ängste, Traumata & negative Energien

# 3 Bereiche im Schlafbewusstsein

## 3. Erdebene:

- Hier befindet sich die Welt der physischen Realität mit Verarbeitung, Alltag & karmische Themen
- Die Träume sind oft chaotisch & tief mit Gefühlen der Menschen verstrickt, dienen jedoch der Ausglei chung & Veränderung von Denkprozessen
- Gleichzeitig zeigt sich auf der Erdebene in Träumen das kollektive Bewusstsein, welches Vorhersagen über die Veränderungen & Trends gibt, sowie Einblicke in alle Unterströmungen der menschlichen Erfahrung offenbart

Man kann aus jedem Feld/Bereich Tore im HD Schlafchart haben.

Meistens dominiert ein Bereich und hier träumt man hauptsächlich.

Das Dämonenreich ist jedoch sehr stark und dominiert meistens bei Aktivierung im Chart.

# Die Tore & Energiekanäle im Schlafchart

Jedes Tor hat im Dream Rave nochmal eine spezielle Bedeutung und ist nicht direkt mit dem Wachchart zu vergleichen. Gleichzeitig existiert für jedes Tor eine Zuordnung zu einem der 3. Bereiche.

Jeweils 5 Tore in jedem Bereich!

## Tor 1: Freude/**Lichtfeld**

-> Träume suchen nach dem Sinn in der Dunkelheit/Tiefe; Übertragung von Erkenntnissen vom Traum in den Wachzustand

## Tor 5: Zeit/**Erdebene**

-> Träume verschmelzen Gegenwart, Vergangenheit und Zukunft, alles fließt und bietet somit eine mehrdimensionale Perspektive

## Tor 8: Dunkelheit/**Lichtfeld**

-> Träume zeigen menschlichen Schmerz der Existenz, um ein miteinander von Geist & Dunkelheit zu erforschen/zu durchleuchten

# Die Tore & Energiekanäle im Schlafchart

## Tor 12: Veränderung/**Erdebene**

-> Träume reflektieren umfassende kollektive Themen

## Tor 15: Chaos/**Erdebene**

-> Träume bereiten neue kollektive Anpassungen vor

## Tor 19: Umfeld/**Dämonenreich**

-> Träume erforschen die Themen Ernährung, Sicherheit & Anwendungstauglichkeiten im Alltag

## Tor 20: -> Sicht/**Lichtfeld**

-> Träume lassen Wahrheiten entdecken oder verbergen, dadurch Verzerrung der Wahrnehmung & Verhalten im Wachzustand

# Die Tore & Energiekanäle im Schlafchart

## Tor 27: Sehnsucht/**Erdebene**

-> Träume zeigen die Sehnsucht nach Partnerschaft, Liebe und Erfüllung, welche sich in Nicht-Selbstbewusstsein widerspiegeln

## Tor 28: Angst/**Dämonenreich**

-> Träume lassen einen Drang nach Risiko, das nicht mit dem eigenen Sein übereinstimmt, entstehen. Das Bewusstsein darüber, führt dazu dem eigen Selbst treu zu bleiben und richtige Entscheidungen zu treffen

## Tor 38: Aggression/**Dämonenreich**

-> Träume zeigen Aggressivität & dunkle Handlungen/Übergänge, die Einfluss auf herausfordernde Situationen im Alltag haben können

## Tor 42: ->Tod/**Dämonenreich**

-> Träume zeigen Tod/Verfall und Sterben in vielen Formen und liefern Hinweise zur Unterscheidung zwischen psychischen und physischen Gesundheitsproblemen.

# Die Tore & Energiekanäle im Schlafchart

## Tor 50: Sex/**Erdebene**

-> Träume zeigen sexuelle Themen, die die Grenze zwischen der Wahrnehmung von Sexualität im Wachzustand und im Traum verwischen, kollektive Dynamik von Sexualität

## Tor 53 : Flucht/**Dämonenreich**

-> Träume lösen Ängste vor der Zukunft aus, die dazu führen können, dass man ängstlich aufwacht, weil man nicht zu Ende bringen kann, was man begonnen hat

## Tor 57: Stimmen/**Lichtfeld**

-> Träume beinhalten bestimmte Geräusche oder Stimmen, die spezifische Botschaften oder Emotionen vermitteln

## Tor 62: ->Liebe/**Lichtfeld**

-> Träume zeigen Liebe mit verschiedenen Arten der Kommunikation der universellen Energie, jedoch mit dem Fokus des Auditiven (Hören) anstatt Visuell (Sehen)

# 6 Energiekanäle im Schlafchart

## Kanal 28-38 (**Dämonenreich**).

- Der Existenzkampf im Traum
- Intensive Albträume, Prüfungen & gefährliche Szenen
- Spiegelung von Themen wie Überleben, Tod , Risiko, Existenzangst; Vorahnungen von Gefahren

## Kanal 42-53 (**Dämonenreich**).

- Wiederholungsträume
- Karmische Erinnerungen & Träume von vergangenen Leben
- Leben & Tod -> Zukunft & Vergangenheit

## Kanal 27-50 (**Erdebene**).

- Emotionale Träume & Kontakte mit fremden Wesen
- Helfen Menschen im Traum, oft Kindern, Familie oder verstorbene Personen
- Fremdeinflüsse, die emotional berühren

# 6 Energiekanäle im Schlafchart

## Kanal 5–15 (Erdebene).

- Zeitlose Träume
- Tiefe Trance- und Traumzustände, die über Zeit und Raum hinausgehen
- Große Kollektivenergien über Visionen der Menschheit & kosmische Entwicklungen

## Kanal 1–8 (Lichtfeld).

- Visionäre Träume
- Wunderschöne, künstlerische, göttliche Träume, wie in Filmszene oder Theaterstücke
- Plötzlich kreative Ideen, mystische Symbole, Lichtwesen im Traum

## Kanal 20–57 (Lichtfeld).

- Träume der Klarheit & Führung
- Träume liefern direkte Antworten und Führungshinweise/Warnungen
- Träume fühlen sich sehr real an – wie ein wacher Zustand
- Wach-Traum Zustände – Bewegung im Traum

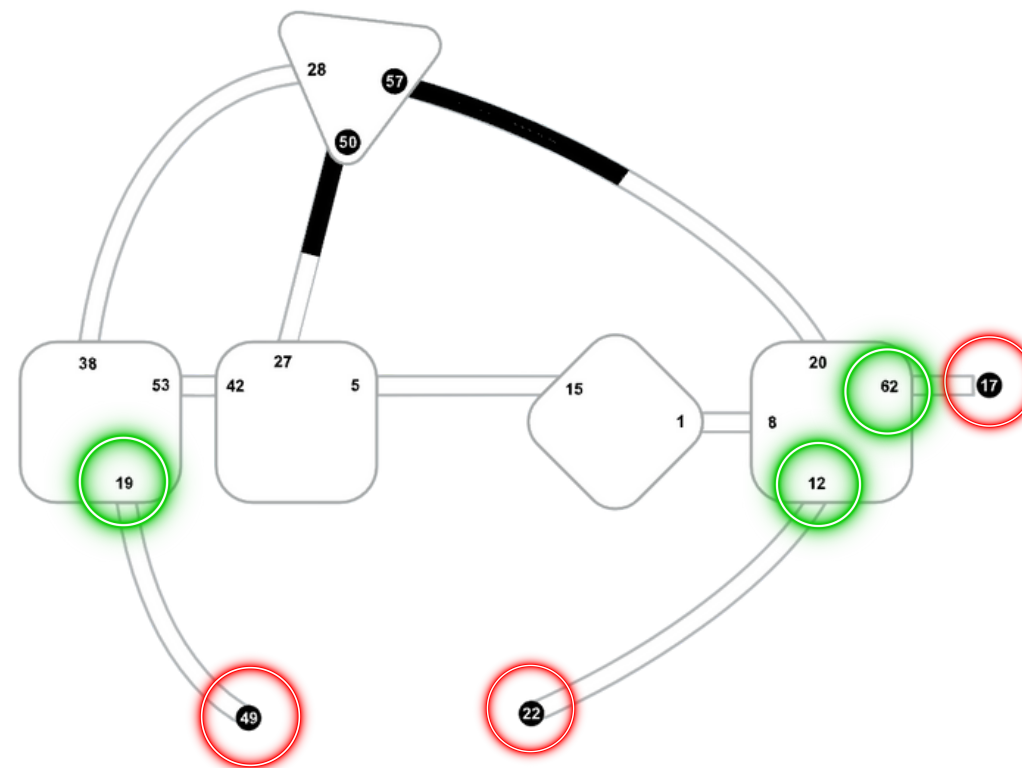
# 3 Portaltore und 3 Brückentore im Schlafchart

Portaltore = 17, 22, 49

- Nur Portale haben einen wirklich persönlichen Sinn, da sie die Dimensionen durchqueren
- Portaltore haben eine multidimensionale Fähigkeit – sie sind interaktive Verbindungen mit kosmischen Informationen, die nicht einfach blind programmiert werden
- Träume können durch die Portaltore an die Oberfläche kommen und haben eine besondere Beeinflussung vom kollektiven Programm im Wachzustand
- Transite besonders mit Langzeitwirkung haben Einfluss auf das Schlafchart

Brückentore = 12, 19, 62

- Bei Brückentoren (Portalbrücken) geht es nicht darum, was sie tun, während du schläfst, sondern was sie bedeuten können, wenn du aufwachst!
- Die Brückentore vermitteln dir das Gefühl, das die Träume von dir handeln.



 **Portaltore**  
 **Brückentore**

# 3 Brückentore im Schlafchart

## Tor 12

- Programm der “**Wachlösung**”
- **Man wacht mit einer Lösung auf** -> Dimensionen werden übersprungen
- Impulsartige Lösung ohne Erinnerung an Traum & Handlung
- Es sind diese Lösungen für seine Sehnsucht, seine Sexualität, die Kontinuität in seinem Leben, das Chaos um einen herum und all die anderen Aspekte, die Teil dieses Neutrinostrom sind und wie er einen beeinflusst

## Tor 19

- Programm der “**Denkanstöße**”
- Mystisches Tor -> Keine Erinnerung an Traum bis etwas gegessen & getrunken wird, dann kommen Denkanstöße -> Antworten und Anweisungen sind alltäglich, jedoch bedeutsam
- Ernährung & Verdauung sind die Ressource für guten Schlaf
- Empfindlichster Schlafkörper, schnell wach

## Tor 62

- Programm des Klangs “**Musik im Ohr**”
- Man kann das Singen im Hintergrund hören (Frequenz der Klangschiwingung)
- Träume werden durch Lärm gestört, Geräusche, die sehr beängstigend und unheimlich sein können
- Im Wachzustand kommt plötzlich ein Detail an die Oberfläche -> Zukunftspotenzial

## Die Linien im Schlafchart

- 1 = Geheimnisse (Datenfluss im Bewusstseinfeld)
- 2 = Besitz (besitzen, festhalten und nicht loslassen)
- 3 = Aufruhr (Aktivierung von Neurotransmittern)
- 4 = Zwangsvorstellung (zu einer Handlung drängen)
- 5 = Fantasie (Hoffnung, Erwartung, Illusion, Möglichkeit, Märchen)
- 6 = Vision (einen Beitrag leisten und im Hier & Jetzt bewusst zu sein)

# Allgemeine Schlafhinweise im Human Design

## Generator & MG

- Vorm Schlafen auspowern, je mehr Motorzentren desto mehr
- Sport, kreatives Tun (Stricken, Tagebuch schreiben, Malen etc.)

## Besonderheiten

### Akustik

- Zum Einschlafen z.B. Hörspiel, Vorlesen, Singen mit den Kanälen des individuellen Schaltkreis (34/10, 51/25, 61/24, 43/23, 1/8, 3/60, 39/55, 12/22, 28/38, 57/20, 20/10, 20/34, 57/34, 57/10), besonders brauchen das Kinder

### Rhythmus

- Kinder/Erwachsene mit **Kanal 5-15**
- Kinder brauchen Bewegung im Alltag, ansonsten schlechter Schlaf  
-> Abends hippelig, nicht müde zum Schlafen

### Motorzentren

- Je mehr Motorzentren im Chart aktiviert, desto mehr Energie, die vorm Schlaf abgebaut werden darf

## Manifestor, Projektor & Reflektor

- Langsam runter kommen
- 1 Std vorm Schlafen Liegeposition (Lesen, Baden, Kuscheln etc.)

# Allgemeine Schlafhinweise im Human Design

## Elektrosmog

- Symptome sind Kopfschmerzen, Müdigkeit, **Schlafstörungen**, Konzentrationsschwäche, Herzrasen, Unruhe, Nervenstörungen -> Beeinflussung der Gehirnströme/Wärmeentwicklung im Körper
- **Ernährungstypen 11 & 12:** Tag- und Nachtesser reagieren empfindlich auf Strahlungsfrequenzen
- **Ernährungstypen 5 & 6:** Warm- und Kaltesser reagieren empfindlich auf die verursachende andere Wärmeregulation im Körper durch hochfrequente elektromagnetische Felder
- Menschen mit der Zuordnung: **Emotionale Gesundheit** (Entspannung)
- Menschen mit **offenem Sakralzentrum und/oder Krone/Verstand Zentrum**



Menschen sind elektromagnetische Wesen (Nervensystem/Leitfähigkeit)

Das natürliche Magnetfeld der Erde als Ausgleich/Ableitung verwenden

= Barfusskontakt oder direkter Hautkontakt zur Erde

Elektromagnetische Schutzplatten für elektronische Geräte wie Handy,

W-Lan, Schlafplatz, Steckdosen, E-Auto etc.

Balance/Ausgleich von körperlicher & mentaler Entspannung &

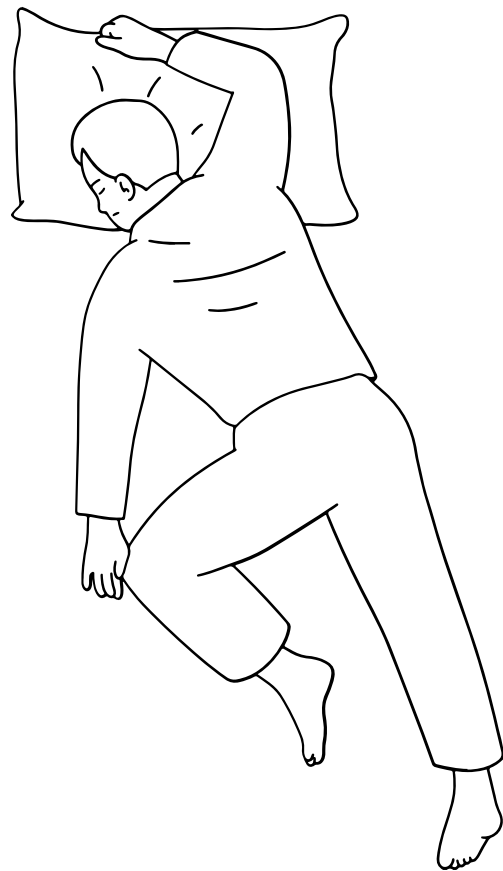
Anspannung

# Zusätzliche allgemeine Schlafhinweise

Berechnung mit Geburtsdaten unter: <https://soluna.salix.in/allgemein/allgemein.html>

## Solare Schlafposition =

- Bauchlage & linke Seite
- Ausatmer
- früh ins Bett
- früh aufstehen



## Lunare Schlafposition =

- Rückenlage & rechte Seite
- Einatmer
- spät ins Bett
- spät aufstehen

